

13 GOALS



カレイドソリューションズ株式会社

Tel: 03-6908-5245

概要と期待効果

【概要】

仕事ではあらゆる場面で「目標」を設定するが、「目的」と「目標」を混同し、例えば「業務改善を推進する」などを「目標」と考えている社員が多い一方、「目標」の定義・要件などを理解している社員は少ない。

本ゲームでは、曖昧もしくは不足する「目標」に対し、補完（ミッションX）、明確化（ミッションY）、両方（ミッションZ）を行う。

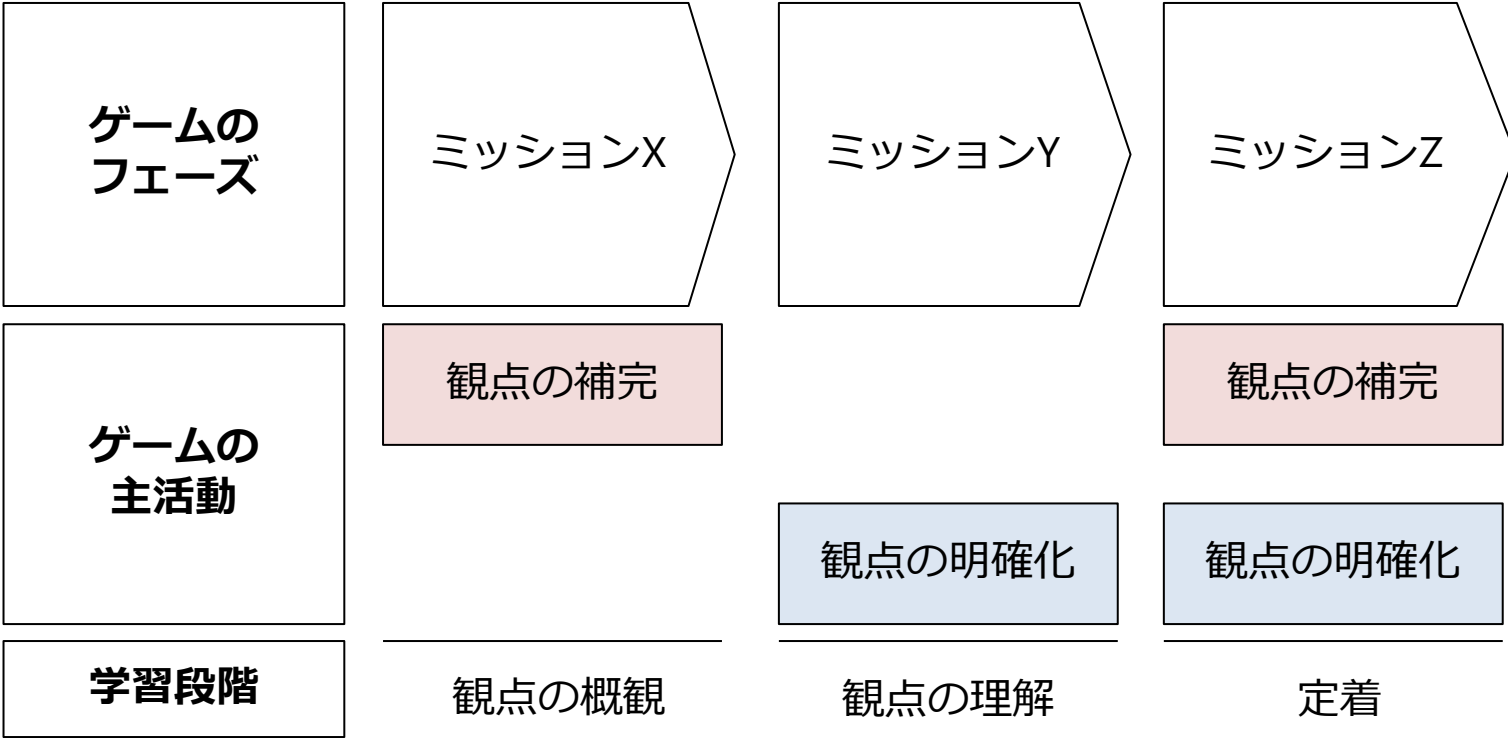
【期待効果】

★目標設定に必要な4つの観点「期限・範囲・程度・基準」を知り、曖昧、もしくは不足のある目標を修正できるようになる。

- ・業務に対し明確な目標を決め、実現に向けた具体的な計画を策定できる。
- ・中長期的なキャリアを踏まえ、実現に向けた目標を設定できる。

ゲームの流れ

チュートリアルを行ったのち、以下の流れで進めます。



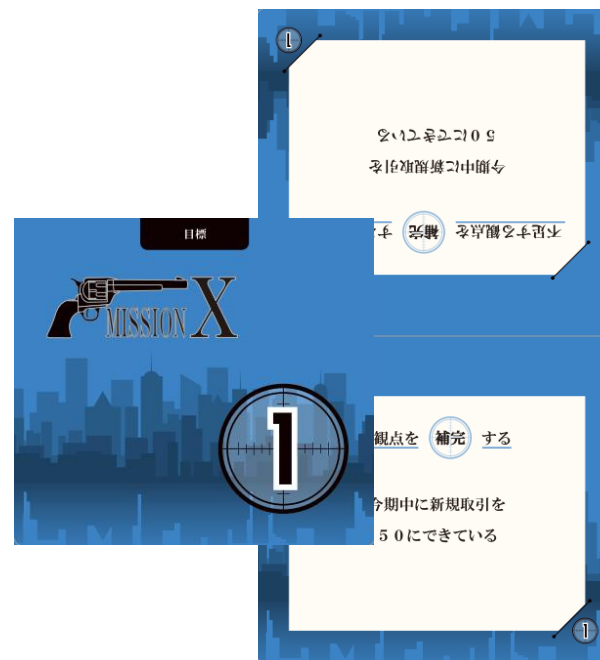
ゲームの流れ①

チュートリアル サンプルを通しての練習



練習問題を通して、
目標設定に必要な4つの観点と
その内容について理解を深めます

ミッションX 不足する観点の補完



目標に不足する観点を特定し、
補完した目標を回答します

ゲームの流れ②

ミッションY 曖昧な観点の明確化



曖昧な観点を特定し、
明確化した目標を回答します

ミッションZ 目標の補完・明確化

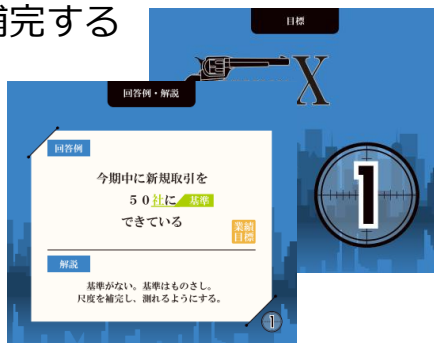


不足する観点・曖昧な観点を
特定し、補完・明確化した
目標を回答します

コンテンツイメージ

目標カード

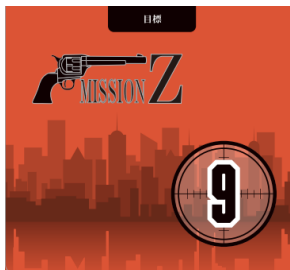
不足のある目標を補完する
(ミッションX)



曖昧な部分のある目標を
明確化する
(ミッションY)

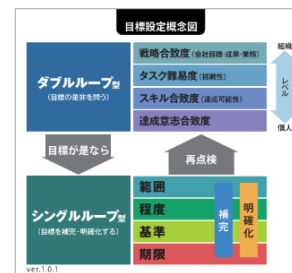
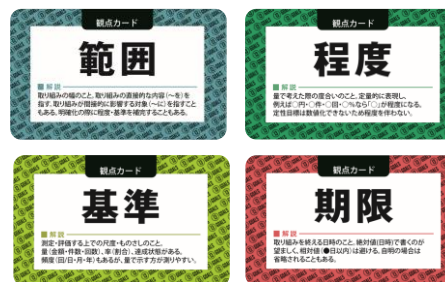


不足があり、曖昧な目標を
補完・明確化する
(ミッションZ)



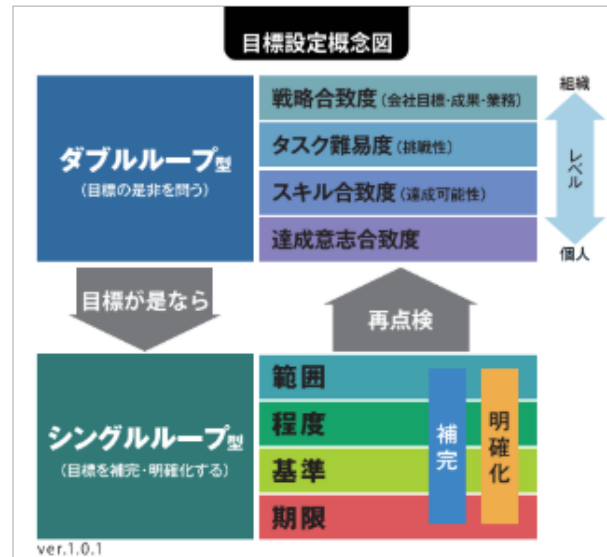
観点カード・ 目標設定概念図/目標分類表

知識領域は、各種概念図や
カードで知識付与する



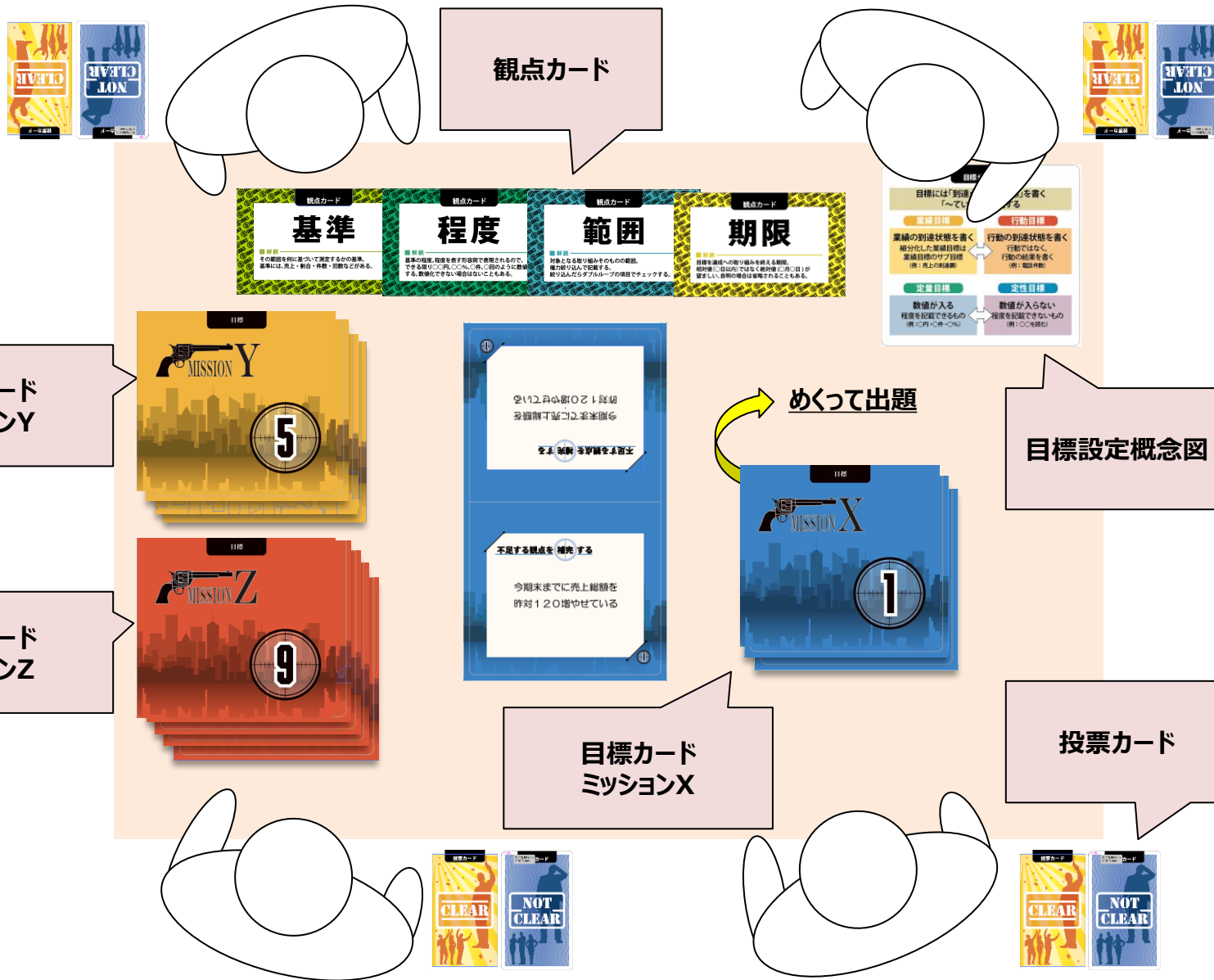
【参考】 目標設定概念図・観点カード

目標設定概念図・観点カードで目標設定における重要な観点をインプットします。
ゲームではシングルループ型（下部）の4観点の「補完」「明確化」を行います。



観点カード	観点カード	観点カード	観点カード
範囲	程度	基準	期限
解説 対象となる取り組みそのものの範囲 極力絞り込んで記載する。 絞り込んだらダブルループの項目で	解説 基準の程度、程度を表す形容詞で表現 できる限り〇〇円、〇〇%、〇件、〇回 とする。数値化できない場合はないこと	解説 その範囲を何に基づいて測定するか 基準には、売上・割合・件数・回数な	解説 取り組みを終える日時のこと。絶対値(日時)で書くのが 望ましく、相対値(●日以内)は避ける。自明の場合は 省略されることもある。

全体像イメージ



人事担当者の声

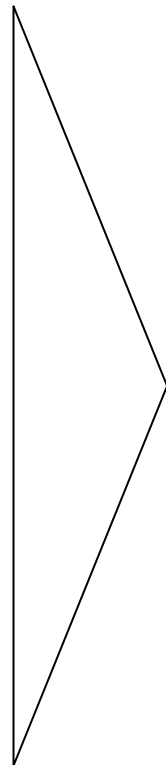
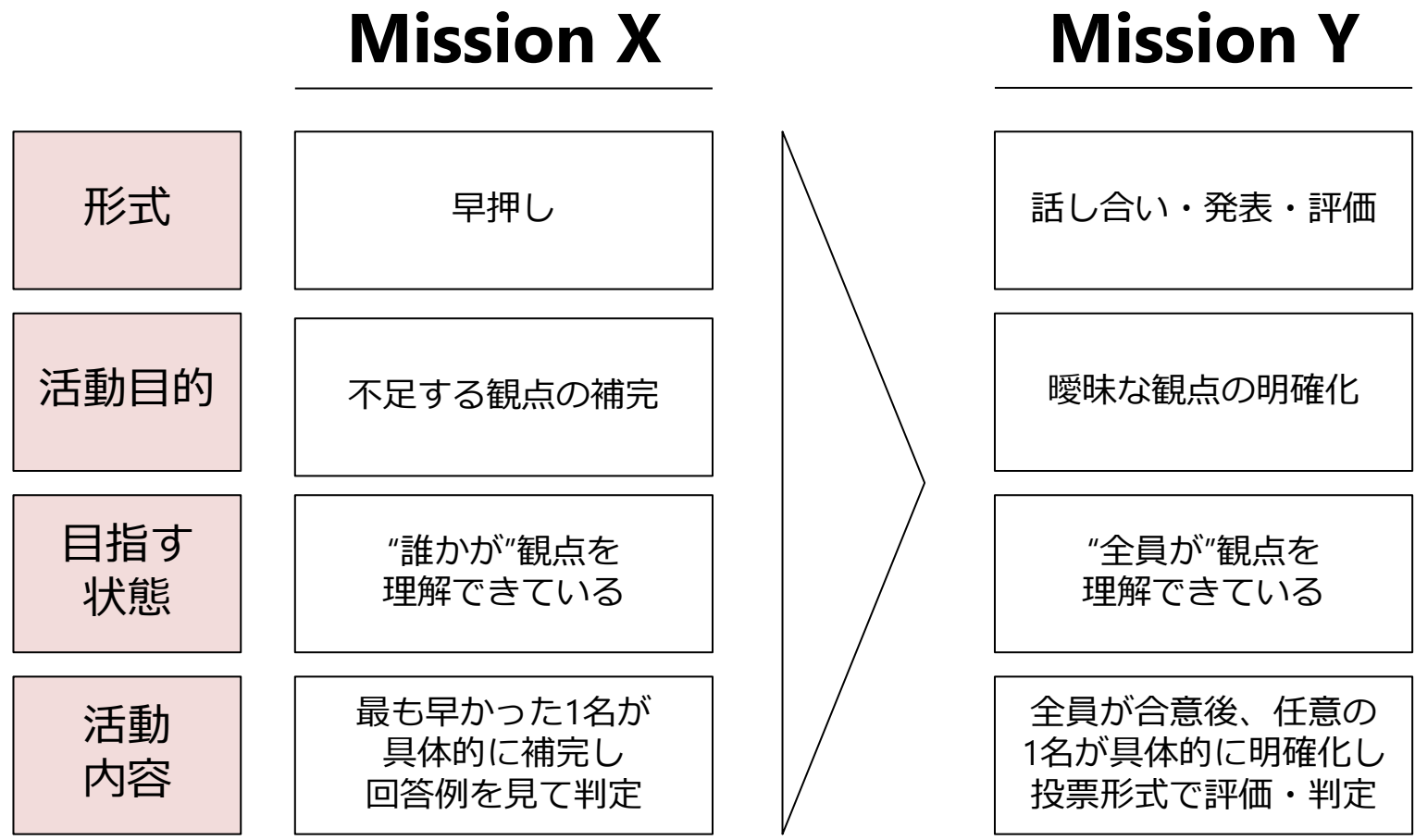
Q1. 感想・学びなどを自由に教えてください

- ・若手社員は目標設定が曖昧、不足する傾向があるので、本ツールを用いることで明確化、補完ができると思います
- ・自分が立てる目標が曖昧（明確化されていない）ことが多いと感じました
また、後輩に伝えるときの参考になりました。
- ・目標管理に関する指導はこれまでありましたが、4つの項目で整理するというのが分かりやすかったです

Q2. どのような層に利用できそうですか？

- ・若手社員の目標設定に。新任管理職に。目標完遂は大きなテーマです
- ・特に若手リーダー育成。どの層にも使えそうです
- ・全社員に利用できそうです
- ・管理職を実施してから全社員へ

【参考】 MissionX/Yのルールサマリー





お問合せ先

カレイドソリューションズ株式会社
代表取締役 高橋 興史
TEL(代表) : 03-6908-5245
E-mail : cs@kaleidosolutions.com
