

# 13 GOALS



---

**カレイドソリューションズ株式会社**  
**Tel: 03-6908-5245**

# 概要と期待効果

## 【概要】

仕事ではあらゆる場面で「目標」を設定するが、「目的」と「目標」を混同し、例えば「業務改善を推進する」などを「目標」と考えている社員が多い一方、「目標」の定義・要件などを理解している社員は少ない。

本ゲームでは、曖昧もしくは不足する「目標」に対し、補完（ミッションX）、明確化（ミッションY）、両方（ミッションZ）を行う。

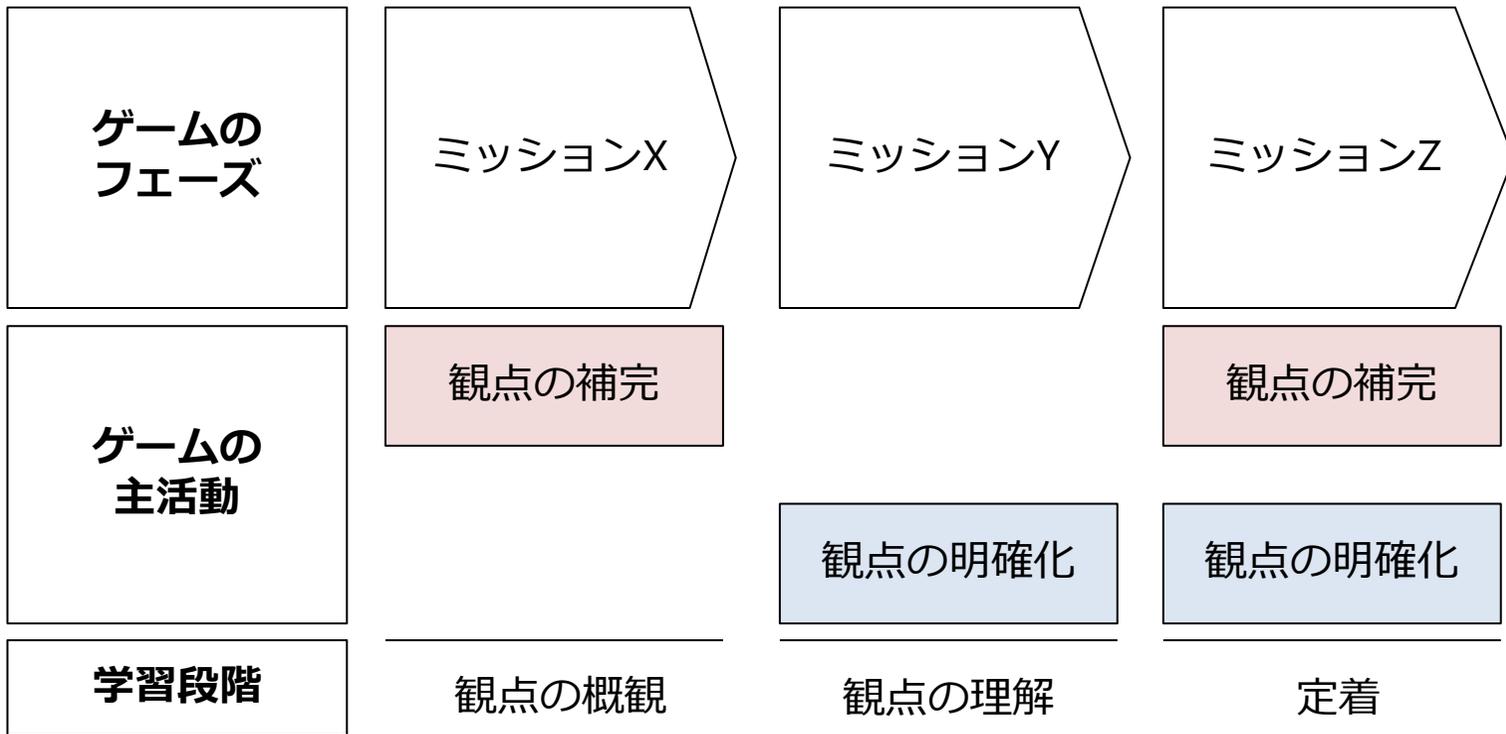
## 【期待効果】

★**目標設定に必要な4つの観点「期限・範囲・程度・基準」を知り、曖昧、もしくは不足のある目標を修正できるようになる。**

- ・業務に対し明確な目標を決め、実現に向けた具体的な計画を策定できる。
- ・中長期的なキャリアを踏まえ、実現に向けた目標を設定できる。

# ゲームの流れ

チュートリアルを行ったのち、以下の流れで進めます。



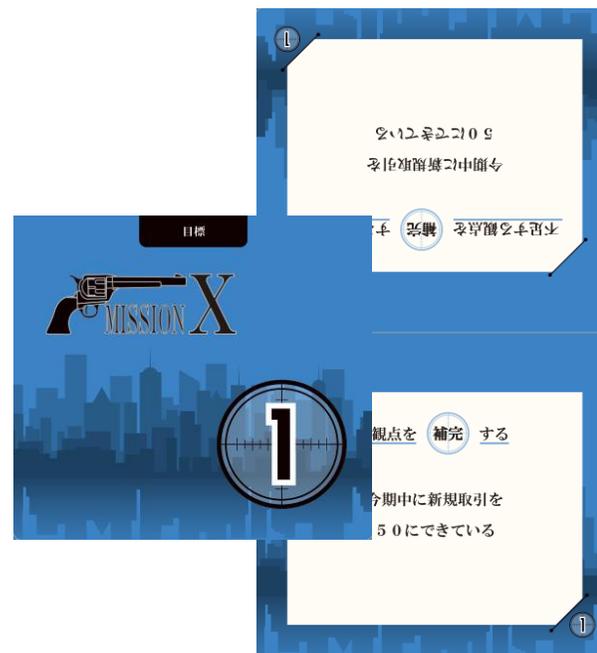
# ゲームの流れ①

## チュートリアル サンプルを通しての練習



練習問題を通して、  
目標設定に必要な4つの観点と  
その内容について理解を深めます

## ミッションX 不足する観点を補完



目標に不足する観点を特定し、  
補完した目標を回答します

# ゲームの流れ②

## ミッションY 曖昧な観点の明確化



曖昧な観点を特定し、  
明確化した目標を回答します

## ミッションZ 目標の補完・明確化

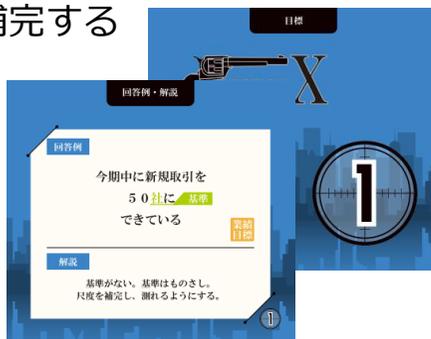


不足する観点・曖昧な観点を  
特定し、補完・明確化した  
目標を回答します

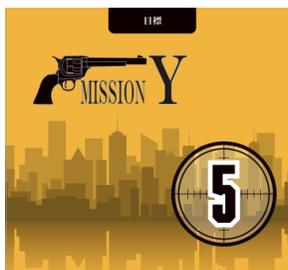
# コンテンツイメージ

## 目標カード

不足のある目標を補完する  
(ミッションX)



曖昧な部分のある目標を  
明確化する  
(ミッションY)

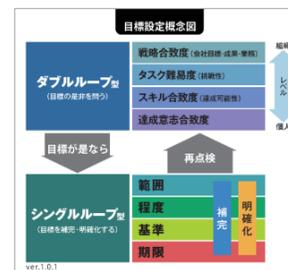


不足があり、曖昧な目標を  
補完・明確化する  
(ミッションZ)



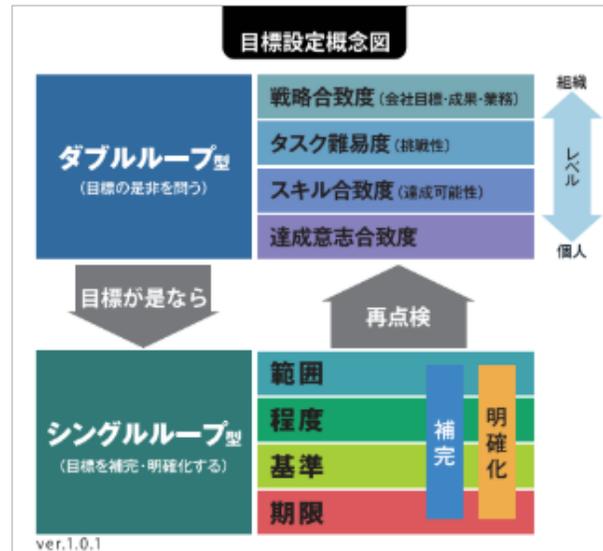
## 観点カード・ 目標設定概念図/目標分類表

知識領域は、各種概念図や  
カードで知識付与する



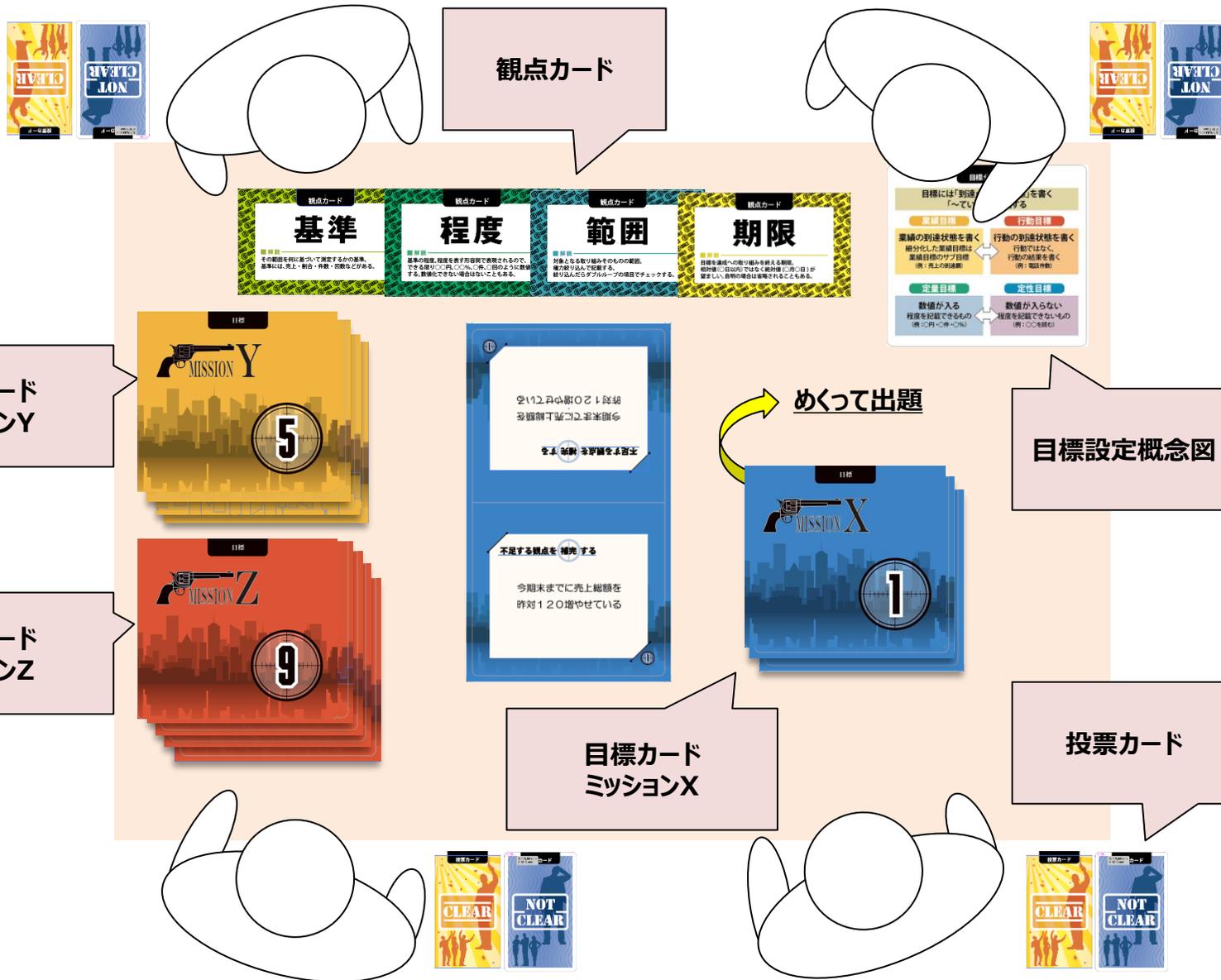
# 【参考】 目標設定概念図・観点カード

目標設定概念図・観点カードで目標設定における重要な観点をインプットします。  
ゲームではシングルループ型（下部）の4観点の「補完」「明確化」を行います。



観点カード	観点カード	観点カード	観点カード
<b>範囲</b>	<b>程度</b>	<b>基準</b>	<b>期限</b>
<b>解説</b> 対象となる取り組みそのものの範囲 極力絞り込んで記載する。 絞り込んだらダブルループの項目で	<b>解説</b> 基準の程度、程度を表す形容詞で表現 できる限り〇〇円、〇〇%、〇件、〇回 とする。数値化できない場合はないこと	<b>解説</b> その範囲を何に基づいて測定するか 基準には、売上・割合・件数・回数な	<b>解説</b> 取り組みを終える日時のこと。絶対値(日時)で書くのが 望ましく、相対値(●日以内)は避ける。自明の場合は 省略されることもある。

# 全体像イメージ



# 人事担当者の声

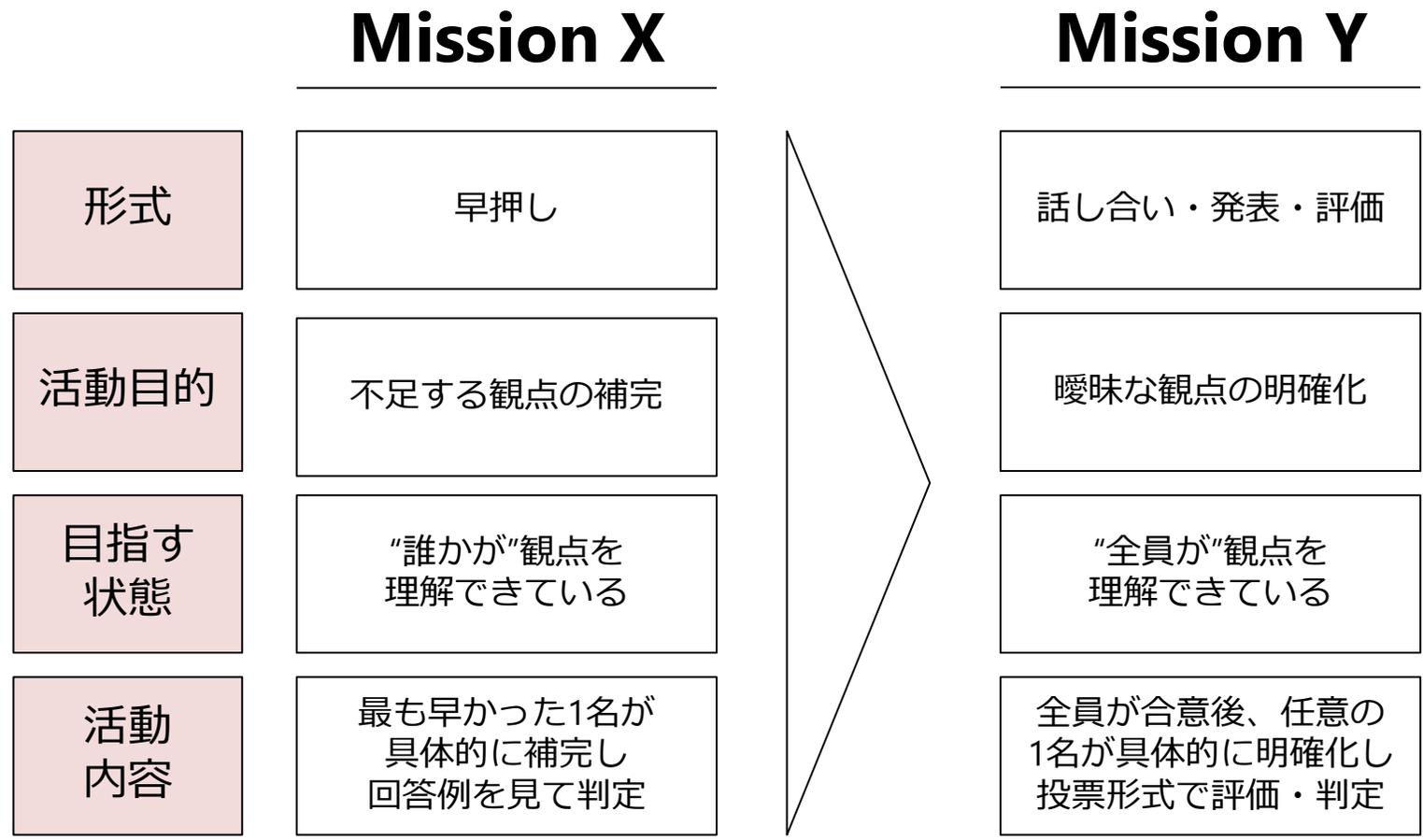
## Q1. 感想・学びなどを自由に教えてください

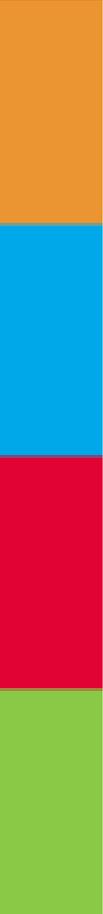
- ・若手社員は目標設定が曖昧、不足する傾向があるので、本ツールを用いることで明確化、補完ができると思います
- ・自分が立てる目標が曖昧（明確化されていない）ことが多いと感じました  
また、後輩に伝えるときの参考になりました。
- ・目標管理に関する指導はこれまでありましたが、4つの項目で整理するというのが分かりやすかったです

## Q2. どのような層に利用できそうですか？

- ・若手社員の目標設定に。新任管理職に。目標完遂は大きなテーマです
- ・特に若手リーダー育成。どの層にも使えそうです
- ・全社員に利用できそうです
- ・管理職を実施してから全社員へ

# 【参考】 MissionX/Yのルールサマリー





## お問合せ先

---

カレイドソリューションズ株式会社  
代表取締役 高橋 興史  
TEL(代表) : 03-6908-5245  
E-mail : [cs@kaleidosolutions.com](mailto:cs@kaleidosolutions.com)

---