

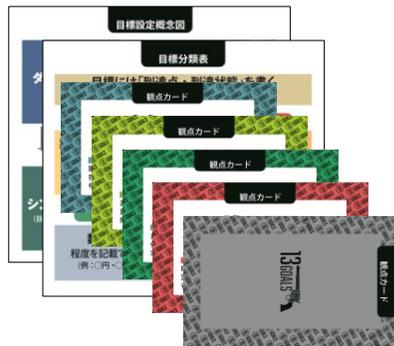
# 目標設定ツール



「13GOALS」は、目標の設定や目標の明確化の概念とその重要性を4つの観点、3つのミッションを通じて学ぶビジネスゲーム研修です。仕事にせよ勉強にせよ、目標を立てなければならない場面は多くあります。しかし目標の定義や、目標設定の方法論は場面によって認識が異なっており、共通理解が乏しい領域です。不足や曖昧な部分のある目標を設定すると、目標の到達状況を測定できず、さらに目標を共有しながら進める仕事では、上司など他者との間で目標の認識にズレを生む原因になります。そのため、目標設定の概念や設定方法について整理し、目標の達成・未達が測定可能な目標を設定できるようになる必要があります。「13GOALS」では、「目標設定概念図」・「観点カード」で目標設定に必要な観点を理解した後、観点の不足や曖昧さがある目標事例に対して、グループで議論しながら1つずつ補完・明確化を進めることで、わかりやすい目標設定に必要な観点を、段階的に学べます。

## 目標設定概念図/目標分類表・ 観点カード

目標や目標設定の概念、観点を  
カードで整理し、理解します



## ミッションX 「欠けた標的」

不足する部分のある  
目標事例を見て、  
補完するステップです



## ミッションY 「ぼやけた標的」

曖昧な部分のある  
目標事例を見て、  
明確化する  
ステップです



## ミッションZ 「最後の目標」

不足がありかつ曖昧な  
目標事例を見て、  
補完・明確化する  
ステップです

