

昨今の経済危機によって、倒産が増えており、営業において与信管理の重要性が持ち上がっています。しかし、与信管理の研修に興味を持たせることは難しく、実施者は苦勞しているのが実態です。

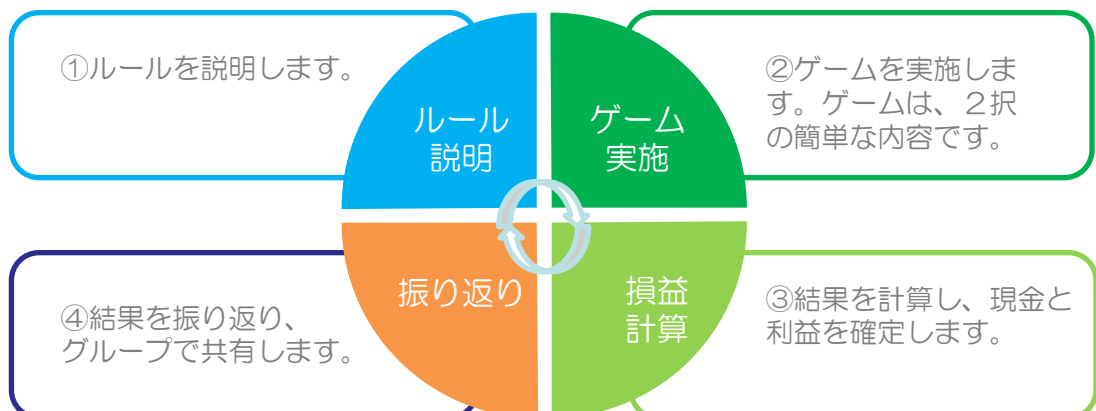
そこで短時間のゲームを通じて与信管理研修への興味を喚起する為に作られたのがこのヨシノミクスです。

与信管理を「なぜ」学ぶのかを明確にし、与信管理への興味を喚起する

# 与信管理 ミニゲーム ヨシノミクス

## ■ヨシノミクスとは

ヨシノミクスは、与信管理の重要性を理解するビジネスゲーム研修です。参加者は営業担当として、サービス業モデル、商社モデル、メーカーモデルの3つの業態で営業か与信管理を選択し利益の最大化を目指します。そのプロセスで参加者は売上と与信管理の関係性に気づきます。



## ■ヨシノミクスの学びのポイント

- ①与信管理の意味と重要性理解
- ②営業と与信管理の関係性把握
- ③キャッシュの重要性理解
- ④損益計算書の構造理解

ビジネスゲームは、気付きを促す研修ツールです。左記以外にも多様な気付きが得られます。同じ時間でどれだけのことを学ぶかがポイントだと伝えることで「遊び」にならないプログラム進行が可能です。

※その他の学びのポイントを確認されたい方は、ホームページの「受講者の声」をご覧ください。

## ■ヨシノミクスの特徴

- ①敬遠されがちな与信管理にゲームを通じて興味関心を持たせることができます。
- ②ゲームはシンプルで1時間で実施が可能です。
- ③数字を扱うワークながら、計算機が不要です。
- ④ルールだけ購入いただければ、物品は市販のトランプで代用することができます。
- ⑤2～3名少人数で実施可能で、受講者が少ない場合でも容易に導入できます。

## ■カリキュラム

大項目	小項目	詳細
<input type="checkbox"/> オリエンテーション		趣旨や研修の意味などを伝える
<input type="checkbox"/> ルール説明	ルール説明	ルールを説明します
	ルール共有	
<input type="checkbox"/> ゲーム実施	第一回	サービス業モデルでゲームを実施し、損益計算を行ないます。
	第二回	商社モデルでゲームを実施し、損益計算を行ないます。
	第三回	メーカーモデルでゲームを実施し、損益計算を行ないます。
<input type="checkbox"/> 振り返り	振り返りシート	振り返りシートを使い、気づいた点を書き出します。テーブル及びクラスで共有を行ない、業態による与信管理の重要性の違いなどについてレクチャーを行ないます。
<input type="checkbox"/> 終了		研修を終了します

※標準版カリキュラムです。用途によってカスタマイズが可能です。

## ■実績

大手システム会社



カレイドソリューションズ株式会社

<http://www.kaleidosolutions.com>

cs@kaleidosolutions.com

あらゆる人に良質な啓発の機会を  
移り変わる環境にさまざまな答えを提供します

Tel 03-6794-8630